Universitatea Transilvania din Barsov

Facultatea de Matematica si Informatica

Documentatia Proiectului

Good-Teacher

Studenti:

Herciu Eduard

Daniciuc Razvan Ionut

Cuprins

[Prezentarea Proiectului 3](#_Toc75938146)

[Tehnologii folosite 3](#_Toc75938147)

[Partea de Backend 4](#_Toc75938148)

[Arhitectura proiectului 4](#_Toc75938149)

[Utilizarea Aplicatiei 5](#_Toc75938150)

[Concluzii 6](#_Toc75938151)

# 

# Prezentarea Proiectului

Din primii ani ai vietii, suntem dusi la gradinita, apoi a scoala, facultate, etc.

Ce au in comun aceste etape? Ati ghicit, de fiecare data intalnim un profesor, pentru o perioada de timp avem numai unul, la gradinita, dar mai apoi pentru fiecare materie tot altul si tot asa. Dar cum am putea sa diferentiem acesti profesori? Si mai ales cum sa stim la ce sa ne asteptam de la ei?

De data aceasta am gasit solutia! Am conceput o aplicatie prin care fiecare elev, student, etc, poate lasa cate un review unui profesor, astfel generatiile viitoare, sau chiar curente sa stie la ce sa se astepte de la profesorul respectiv.

Profesorul cu pricina, este si el avantajat, deoarece poate sa citeasca review-urile si isi poate imbunatati tehnica de predare sau sa o mentina in functie de caz.

Apicatia se face utila in momentul in care cineva vrea sa invete o materie noua, la care nu a avut acces pana acum, si sa caute profesori in functie de materia pe care o predau. Atunci va vedea cine e cel mai bine cotat si va sti pe cine sa caute.

# Tehnologii folosite

Am dezvoltat aplicatia folosind **Android**. Ca limbaj de programare am ales **Java**. Datele sunt stocate intr-o baza de date locala – **Room Database**

# Partea de Backend

Cum am mentionat si anterior, am folosit o baza de date locala cu 3 tabele:

User – Unde retinem toti userii inregistrati local si pe care il folosim in momentul in care ne logam

Review – acest tabel il folosim in fragmentul home, profile, post in recyclerview – uri, acesta este legat de tabelul de user, pentru a determina cine a postat review-ul

Comment – in principal, acest tabel il folosim doar in activitatea ‘post’ in ideea in care putem comenta la un review si in fragmentul de post vom vedea aceste comentarii. Acest tabel este legat si cu user si cu review pentru a vedea la ce review este comentariul dar si din partea cui a fost adresat.

# Arhitectura proiectului

Proiectul este conceput avand 3 activiatati.

O activitate este cea legata de login/register. Aceasta activitate este impartiata in 2 fragmente, unul de register si unul de login. Fragmentul de register, insereaza datele din EditText-uri in baza de date User la apasarea butonului register, evident doar daca toate campurile sunt completate.

Pe partea de login verificam daca extsa un user in baza de date cu username-ul si parola completate de utilizator, daca exista o sa trecem mai departe in activitatea de Home.

Urmatoarea activitate este cea principala, aici avem un meniu in partea de jos a aplicatiei, fiecare cu cate o iconita. La apsarea unei iconite suntem redirectionati la un fragment care corespunde cu iconita.

In aceasta activitate avem 5 fragmente meniul nu va disparea pe masura ce schimbam fragmentele.

Primul fragment este cel de home in care avem doar un recyclerview populat cu toate review-urile de la toti userii ordonate dupa cel mai nou review adaugat. Daca dam click pe un review, activitatea se schimba in cea de post in care putem vedea comentariile review-ului de la toti userii si putem adauga un comentariu tot aici.

In continuare avem fragmentul de profile in care avem un recyclerview prin care user-ul logat poate vedea postarile prorii in ideea in care va putea verifica daca a comentat cineva la un review.

Mai avem fragmentul de Add in care putem adauga un review pt un profesor. Aici se introduce in baza de date locala un nou review.

Fragmentul de news este conceput in ideea in care un user poate vedea daca s-a intamplat ceva nou legat de review-urile lui.

Fragmentul de search are ca scop cautarea unui profesor in functie de anumite filtre.

# Utilizarea Aplicatiei

Aplicatia este destinata oricarui tip de utilizartori, in special cei care fac parte din invatamantul gimnazial, universitar dar si celor care predau in aceste institutii.

Exista un tip singur tip de utilizator. Oricine vrea sa utilizeze aplicatia se inregistreaza si se autentifica.

Nu trebuie sa isi faca griji legate de review-uri acestea sunt anonime, le adauga pentru un progfesor iar oricine are aplicatia, in pagina de home il va vedea.

Desigur dacaun utilizator intra in aplicatie sa caute doar un anumit profesor in cazul inn care vrea sa vada ce cred si alti elevi legat e el, o poate face cu ajutorul paginii de search.

Aplicatia poate fi si folosita in scop de divertisment, doar sa te uiti cum e situatia si la alte scoli/ facultati si ce tip de profesori predau acolo.

Desigur, in contextul pandemic a crescut interesul oamenilor pentru cursurile online pe platforme de tip udemy. In acest caz aplicatia este utila in cazul in care cineva vrea sa ofere un review pentru un profesor de pe acele platforme, si poate fi util pentru alti oameni in cazul in care acestia vor vrea sa afle mai multe despre modul in care predau acei profesori.

# Concluzii

Pe parcursul proiectului am capatat o oarecare imagine a ceea ce inseamna dezvoltare de aplicatii mobile, lucru care poate fi util, dat fiind faptul ca un procent foare mare de populatie foloseste aceste aplicatii zilnic.

Modul de integrare al bazelor de date locale in aplicatie este forte bine conturat, si a fost placut sa putem experimenta cu aceasta tehnologie.

Am fost placut surprinsi ca am reusit sa gasim multe elemente de documentatie pe parcursul proiectului si ca am reusit sa integram anumite elemente.

Pe langa toate aceste lucruri pe care le-am practicat, am reusit sa capatam o imagine a cum functioneaza aplicatiile pe care le folosim zilnic si sa nu mai fim indiferenti la anumite functionalitati pe care de altfel le-am fi considerat usor de facut.